

A „NYERJ A GYULAIVAL” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Nyerj a Gyulaival” elnevezésű nyereményjáték (a „**Játék**”) szervezője a **GYULAHÚS Kft.** (székhely: 5700 Gyula, Munkácsy Mihály utca 7-9., a továbbiakban: „**Szervező**”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, az **INSOMNIA Kft.** (székhely: 1055 Budapest, Kossuth Lajos tér 18., a továbbiakban: „**Lebonyolító**”), a microsite üzemeltetésével kapcsolatos feladatokat a **LumiSys Kft.** (székhely: 1011 Budapest, Hunyadi János út 5. 1. em. 12., a továbbiakban: „**Szolgáltató**”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.10. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- vásárol bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható bármilyen, a Szervező által gyártott, Gyulai terméket (a „**Termék**”, ld. 1. sz. melléklet);
- meglátogatja a www.nyerjagyulaival.hu domain alatti weboldalt (a „**Weboldal**”);
- a Weboldalon regisztrál, ennek során megadja valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím, magyarországi szállítási cím (postacím), telefonszám, felhasználónév, jelszó) (a „**Regisztráció**”), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**”) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályban írtak szerinti – kezeléséhez,
- és feltölti a vásárlás során kapott blokk AP kódját, illetve a vásárlás pontos idejét (perc pontossággal) (a „**Kód**”).

(együttesen a „**Pályázat**”)

2.2 Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt kizárólag egy darab Regisztrációra jogosult, azonban egy Játékos korlátlan számú Pályázatot jogosult Szervezőnek beküldeni. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot többször küldik be, úgy Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, az ugyanezen Kódot és vásárlási időpontot tartalmazó további Pályázatokat kizárja a Játékból. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Kódot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

2.3 A Szervező jogosult a Nyereményjáték végét követő 60 naptári napig ellenőrzés céljából bekérni/megismerni a Termék vásárlását igazoló jól olvasható módon igazoló, a sértetlen AP kódot és vásárlási időpontot (dátum, óra, perc) tartalmazó tételes blokkot/nyugtát, illetve jogosult a nyeremény átvételének előfeltételeként a nyertesektől bekérni azt elektronikusan (lefotózott vagy beszkenelt formában), vagy a Lebonyolító kérésére és részére eredeti példányként postai úton megküldve. A Szervező kizárólag azokat a nyugtákat fogadja el, amelyen a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék feltüntetésre került és egyértelműen beazonosítható a márkanév és/vagy maga a Termék, továbbá **a nyugtán feltüntetett vásárlás időpontja a 3. pontban megjelölt időtartam alá esik.** Amennyiben a nyugtán a termék

megnevezés helyett „Gyűjtő” megnevezés szerepel, abban az esetben a nyugtát Szervezőnek nem áll módjában elfogadni.

- 2.4 A Lebonyolító a nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a Termék nyugtáját. Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a nyertes nyugtát, úgy Szervező a Játékost kizárhatja a Játékból.
- 2.5 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.6 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.
- 2.7 Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a Szolgáltató, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.11 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek többek között azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban (egy személy neve alatt több személy), nem valós adataikkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2019. május 6. napján 00 óra 00 perctől 2019. június 30. napján 23 óra 59 percig** tart.

A 2019. május 6. napja előtt, illetve 2019. június 30. napja után beérkezett Pályázatokat a Szervezőnek nem áll módjában érvényes Pályazatként elfogadnia.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon bármilyen, a jelen Játékszabályzat mellékletében felsorolt Gyulai terméket, a Weboldalon elvégezze a Regisztrációt, és a blokkon található AP kódot, valamint a vásárlás pontos idejét (perc pontossággal) feltöltse a Weboldalra.

A Regisztráció során a Játékosnak meg kell adnia a felhasználónevét, nevét, e-mail címét, magyarországi szállítási címét (postacímét), és a jelszavát. A Regisztrációt követően a Játékos kap egy megerősítő üzenetet e-mail útján, és az e-mailben küldött linkre kattintva tudja megerősíteni a regisztrációját.

Minden Játékos kap egy leiratkozó linket is, amellyel törölni tudja a Regisztrációját, azonban ebben az esetben az általa feltöltött Kódok elvesznek.

A Játékosnak legalább 1 db Kódot kell feltöltenie ahhoz, hogy indulhasson a Heti nyereményéért az alábbiak szerint:

- egy AP kód és vásárlási időpont kombináció csak egyszer kerül elfogadásra, a második próbálkozás, azonos Kóddal érvénytelennek minősül;
- abban az esetben, ha egy percen belül, ugyan annál a kasszánál több vásárlás is történt, akkor a szóban forgó blokkokat a Lebonyolító ellenőrzi, amennyiben mindegyik érvényes, bekerülnek a sorsolási adatbázisba;
- amennyiben a Játékos az általa feltöltött Kóddal nyer, akkor ez a Kód a továbbiakban nem vesz már részt a Heti nyeremények kapcsán a Játékban, a Játékos nem tölthet fel újabb Kódot az adott hét további Heti nyereményeiért;
- egy adott játékhéten feltöltött Kóddal csak az adott játékhéten nyerhet a Játékos Heti nyereményt, a következő játékhéten a Játékosnak újból fel kell töltenie egy újabb Kódot, hogy ismét indulhasson a Heti nyereményéért.

4.2 HETI NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

4.2.1 A Játék időtartama a következő szakaszokból áll („Játék hetek”):

2019. május 6. napja 00 óra 00 perctől 2019. május 12. napján 23 óra 59 percig;
2019. május 13. napja 00 óra 00 perctől 2019. május 19. napján 23 óra 59 percig;
2019. május 20. napja 00 óra 00 perctől 2019. május 26. napján 23 óra 59 percig;
2019. május 27. napja 00 óra 00 perctől 2019. június 2. napján 23 óra 59 percig;
2019. június 3. napja 00 óra 00 perctől 2019. június 9. napján 23 óra 59 percig;
2019. június 10. napja 00 óra 00 perctől 2019. június 16. napján 23 óra 59 percig;
2019. június 17. napja 00 óra 00 perctől 2019. június 23. napján 23 óra 59 percig és
2019. június 24. napja 00 óra 00 perctől 2019. június 30. napján 23 óra 59 percig.

4.2.2 Az 5.1 pontban meghatározott heti nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akiknek a Kódja kisorsolásra került.

4.2.3 A Játékosok által **az adott Játék héten érvényesen beküldött Pályázatok közül** – minden második Játék hetet követő naptári hét első munkanapján 14:00 órakor – a Szervező a Lebonyolító székhelyén – sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – sorsolja ki a heti nyereményének nyerteseit (a heti nyeremény kisorsolására tehát kétheti rendszerességgel tartott sorsolás útján kerül sor). A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő sorsolási bizottsági tagok aláírásukkal hitelesítenek. Szervező a sorsolás alkalmával 5 db tartaléknyertes pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 A Játékban a következő heti nyeremények („Heti nyeremények”) kerülnek kiosztásra a promóciós időtartam minden naptári hete során:

- **heti 1 db (összesen 8 db) Beko RCSA-225K20 W típusú (alul fagyasztós hűtőszekrény A+, hűtő 145 l, fagyasztó 64 l, 55x60x144 cm) hűtőszekrény tele a Szervező által saját döntése szerint megállapított Gyulai termékekkel**
- **heti 1 db (összesen 8 db) 2 főre szóló wellness hétvége, a Heti nyeréménysorsolás alkalmával szintén a véletlenszerűség elve szerint meghatározott – a Játékban részt vevő – szállodák egyikében (részletek az 2. számú mellékletben).**
- **heti 10 darab (összesen 80 darab), egyenként bruttó 3.200,- Ft értékű Gyulai termékcsomag;**
- **heti 10 darab (összesen 80 darab), egyenként bruttó 3.200,- Ft értékű Kolbász kódex;**

(együttesen „Nyeremények”)

5.2 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék időtartama alatt a Játékosok a Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett a Nyereményeket megváltoztassa, azokat az adott Nyereménnyel egyenértékű más nyereménytárggyal helyettesítse, egyúttal módosítva jelen Játékszabályzatot is.

5.3 **Egy Játékos legfeljebb hetente 1 db és a teljes játékidő alatt legfeljebb 2 db Heti nyereményre átvételre jogosult, ezen felüli nyeremények a tartalék nyertesre szállnak át; az egyes nyeremények időrendi sorrendben (azaz a sorsolás sorrendjében, és nem a nyeremény típusa vagy értéke szerint kerülnek sorrendbe állításra).** A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.

5.4 A Nyeremények nyerteseit a Lebonyolító e-mailben értesíti, a Regisztráció során megadott e-mail címén. A Nyertesek nevét és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező közzéteszi a Játék Weboldalán, valamint a Szervező Facebook oldalán is, amelyhez a Játékos a Játékban való részvétellel (Regisztrációval) kifejezetten hozzájárul.

5.5 **A nyertes Játékosok a nyerjagyulaival@insomnia.co.hu e-mail címen kötelesek az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést.** Amennyiben a

nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező a tartaléknyerest nevez ki nyertesnek.

Amennyiben a Játékos nyereményt nyer, úgy a Termék vásárlását igazoló, AP kódot és vásárlási időpontot (dátum, óra, perc) tartalmazó tételes **nyugtát** a Játékos köteles beküldeni jól olvashatóan szkennelve, a visszaigazoló **e-mail üzenetében, mellékletként csatolva** a nyerjagyaival@insomnia.co.hu e-mail címre a 2.3 pont szerinti, a Szervező/Lebonyolító általi ellenőrzés céljából.

Amennyiben a beküldött blokk rosszul olvasható, vagy azzal kapcsolatosan bármilyen egyéb kérdés merülne fel, úgy a Szervező jogosult a blokkot postai úton is bekérni a Játékostól, amely esetben a Játékos az erre irányuló értesítést követő 10 munkanapon napon belül köteles azt megküldeni a Lebonyolító címére (INSOMINIA Kft.; székhely: 1055 Budapest, Kossuth Lajos tér 18.). A fenti időtartam vonatkozásában a küldemény feladási dátuma irányadó.

Ezen igazolási kötelezettségek elmulasztásával a nyertes Játékos elveszti a Nyereményre való jogosultságát.

5.6 A Nyereményt a Szervező postai úton, a Játékos által a Regisztráció során, vagy az Értesítésben megadott címére kézbesíti. A Nyeremények kézbesítése a nyertessel történő előzetes egyeztetés után történik meg. A Lebonyolító a Nyeremény kézbesítését, illetve átadását kétszer kísérli meg, a Játék lezárásától számított 90 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni, továbbá a Nyeremény átvétele előtt köteles igazolni, hogy 18. életévét betöltötte. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5.7 A hűtőgépre, mint Nyereményre vonatkozó eltérő rendelkezések:

- Szervező a hűtőgépeket a teljes Nyereményjáték lezárultával szállítja ki a Szervező a nyertes Játékosra előre egyeztetett időpontban, egyszeri alkalommal, azon felül minden további szállítás díját közvetlenül a nyertes Játékos köteles megfizetni közvetlenül a szállító harmadik fél részére. A Szervező általi kiszállítás kizárólag a nyertes Játékos által megadott ingatlan címére történő kiszállítást jelenti, az ingatlanon belüli (így különösen emelet vagy ajtó) szállítás és elhelyezés nem tartozik a Szervező által nyújtott szállítási szolgáltatás körébe;
- a hűtőgépek új, bontatlan gyári csomagolásban kerülnek átadásra a jótállási jeggyel együtt, így bármely szavatossági, jótállási vagy szerviz igényt közvetlenül a jótállási jegyen feltüntetett gyártó/forgalmazó felé kell közvetlenül érvényesíteni, Szervező e körben felelősségét kizárja.

5.8 Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Játékról részletes információ a Weboldalon oldalon érhető el.

7. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 7.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító, Szolgáltató érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, a Lebonyolító, vagy a Szolgáltató semmilyen felelősséget nem vállal.
- 7.2. A Szervező, a Lebonyolító és a Szolgáltató a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 7.3. A Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató semminemű felelősséget nem vállal.
- 7.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 7.5. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató semmilyen felelősséget nem vállal.
- 7.6. Szervező, a Lebonyolító, illetve a Szolgáltató kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 7.7. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

Budapest, 2019. május 6.

GYULAHÚS Kft.
szervező

1. sz. melléklet

Megnevezés
MÁJUSI CSEMEGE FELV. 1,8KG-OS
RAKOTT SERTÉSNYELV 2,5KG
VF. NYÁRI TÚRISTA
PÁRIZSI
JUHBELES VIRSLI VG. GYÚJTÓ
GYULAI VIRSLI GYÚJTÓ
DB GYULAI VIRSLI 180G VF
DB GYULAI FÓLIÁS VIRSLI360G C1
OLASZ FELVÁGOTT
ZALA FELVÁGOTT
CSABAI FELVÁGOTT
VADÁSZ FELVÁGOTT
DB NYÁRI TÚRISTA F.400GRVF
DB BÁCSKAI HURKA 200G #
GYULAI KOLBÁSZ 2,5KG VG.
CSÍPÓS CSABAI KOLB. VG. GYÚJTÓ
DB.700 GR.VG.GYULAI VASTAG KOL
DB.VG.GYULAI VASTAG KOLBÁSZ 35
GYULAI KISPÁROS KOLB.2,5KG VG.
KÉZMŰVES VASTAG KOLBÁSZ
DB.GYULAI KISPÁROS 180GR KOLB.
KÉZMŰVES VÉKONY KOLBÁSZ
GYULAI LECSÓKOLBÁSZ VG. GYÚJTÓ
GY.FŐTT FÜST.KOLBÁSZ VG.GYÚJTÓ
MINI GRILL KOLB.MAGYAROS.150 G
LÁNGOLT KOLBÁSZ 2,5KG VG.
LÁNGOLT KOLBÁSZ 4 PÁR VG.
DB VG.GYULAI SZÁRAZKOLBÁSZ 250
VG.GYÚJTÓ EXTRA ERŐS KOLBÁSZ
VF.DB.EXTRA ERŐS 300 GR PAPR.K
DB.KÉZMŰVES 400GR.CSÍPÓS VÉKON
DB."ÁLDOMÁS" VASTAG KOLBÁSZ 35
DB DIÁKCSEMEGE VF. 250GR
DIÁKCSEMEGE VG. GYÚJTÓ
GYULAI SZALÁMI VF.
GYULAI SZALÁMI VF. MIDI
POKOL SZALÁMI VAC.FÓL.
DB.POKOL SZALÁMI 350GR VF
DB.GYULAI SZALÁMI Vf.350 GR.
RÖVID POKOL SZALÁMI 350 GR VAC
DB.KASTÉLY SZALÁMI Vf.350 GR.
GYULAI MAJORANNÁS MÁJAS RÚD
DB MÁJAS 0,7 KG C2

MÁJAS GYULAI
DB.MÁJAS SÜLT PAPRIKA ÍZŰ 200G
MÁJAS SÜLT PAPRIKA ÍZŰ RÚD
DB MAJORANNÁS GY.MÁJAS 250 C1
DB GYULAI MÁJAS 125G C1
DB MAJORANNÁS MÁJAS 125G
DB GYULAI MÁJAS 250G C1
DB MAJORANNÁS MÁJAS 125G
DB 200 GR.MAGYAROS SZENDVICKSR
DB.200GR.PIZZÁS SZENDVICKSRÉM
VF.DISZNÓSAJT EGÉSZ
DARABOLT DISZNÓSAJT FÓL.VF.
BÁCSKAI HURKA
DB GYULAI MÁJAS 200G C1
DB GYULAI MÁJAS 125G
GYULAI PIZZA SONKA
VF.FELEZETT MÁLYVÁDI SONKA
GYULAI SZENDVICS SONKA
VF.MÁLYVÁDI SONKA
DB.KOLBÁSZ FÚSZ.MÁJAS 120GR
DB.VÉGVÁRI MÁJAS 400 GR.
DB GYULAI MÁJAS 100 GR
DB # GYULAI MÁJAS 500 GR
DB GYULAI MÁJAS 500 GR
RAKOTT CSÁSZÁR VF.DARABOLT
FOKH. RAKOTT CSÁSZÁR VF.DARABO
PAPR.SNIDL.RAKOTT CSÁSZÁR VF.D
TÚRISTA RÚD VF.FÓL.
TÚRISTA MIDI VF.
DB.TÚRISTA RÚD 300 GR VF.
VF.TEA KOLBÁSZ 300 GR.
DB.PARASZT KOLBÁSZ 350GR.VG.
PARASZT KOLBÁSZ VG.
GYULAI KOLBÁSZ 4 PÁR VG.
DB VG.GYULAI KOLBÁSZ 250GR
VF.CSABAI K.
DB.CSABAI SZÁRAZKOLBÁSZ 250GR
DB CSABAI CSÍPÓS KOLB. 550G VF
250G DB CSABAI CSÍPÓS KOLB. VF
DB.POKOL KOLBÁSZ 250GR.VG.
POKOL KOLBÁSZ VG.
DB.70 GR.SZEL.POKOLSZALÁMI VG.
DB SZEL.GYULAI PAPRIKÁS SZALÁM
SZEL.GYULAI SZALÁMI MIX 100.GR
SZEL.GYULAI SZALÁMI 100 GR VG
DB.SZEL.BÉKÉSI DIÁKCSEMEGE 70

SZEL.DIÁKCSEMEGE 70 GR.
SZEL.80 GR.CSABAI KOLBÁSZ
SZEL.80 GR.GYULAI KOLB.KK
400GRDB SZEL.GYULAI KOLBÁSZ
SZEL.GYULAI 1 kg VG.BK.C1
SZEL.MARHA SZALÁMI 80GR
BÉKÉSI SZEL.CSEM.VAST.KOLB.70.
BÉKÉSI SZEL.PAPR.VASTAG KOLB.7
SZEL.100.grDIÁKCSEMEGE VG.
SZEL.TEA KOLBÁSZ 80 GR
SZEL.MARHA VÉKONY KOLBÁSZ 80GR
SZEL.MARHA VASTAG KOLBÁSZ 80GR
DB.SZARVAS KOLB.CSEM.180GR PÁR
DB.SZARVAS KOLB.PAPR.180GR PÁR
SZEL.VG.SZARVAS PAPR.SZAL.70 G
SZEL.VG.SZARVAS CSEM.SZAL.70 G
SZEL.70 GR.PÁC.FÜST.SZARVAS HÚ
DB.SZ.CSEM.70 GR.SZARVAS KOLBÁ
DB.SZARV.70 GR.PAPR.KOLBÁSZ.

2. számú melléklet

a 8 db 2 főre szóló wellness hétvége az alábbiakat tartalmazza

Szolgáltatások:

2 éjszakás, félpanziós ellátás
az egyes szállodák wellness részlegeinek használata
az éjszakák számával megegyező számú belépő a gyulai Várfürdőbe

A nyereség igénybevételei lehetőségének időtartama:

A nyereség utalvány 2019.08.22-2019.12.20. között hétfőtől vasárnapig tartó időszakban (péntek és szombat éjszaka kizárólag együttesen foglalható) használható fel, a kiemelt időszakok és ünnepek kivételével (Hunguest Hotel Erkel ***/****: 2019.10.22.-2019.11.04. között, Elizabeth Hotel****: 2019.10.23-27, 11.01-06.).

Az utalvány nem tartalmazza az idegenforgalmi adót, amely mentesség hiányában (18 év felett) 450 Ft / fő / éj, valamint a parkolás díját.

A nyereség utalvány az alábbiakban megjelölt, a sorsolás alkalmával a szintén a véletlenszerűség elve szerint meghatározott szállodák egyikében használható fel:

Hunguest Hotel Erkel ***/****
Elizabeth Hotel****